



## PREFEITURA MUNICIPAL DE MARLIERIA-MG

Praça JK, Nº 106 – Centro – Marliéria/MG – CEP: 35.185-000

CNPJ: 16.796.872/0001-48 - Telefone: (31) 3844 – 1160

[www.marlieria.mg.gov.br](http://www.marlieria.mg.gov.br)

### ATA DE ABERTURA DE DOCUMENTAÇÃO E HABILITAÇÃO

#### PROCESSO Nº 91/2023

#### INEXIGIBILIDADE Nº 04/2022 – CREDENCIAMENTO Nº 02/2023

Aos 24 (vinte e quatro) dias do mês de janeiro de 2024, às 15h00min, a Comissão Permanente de Licitações (CPL) do Município de Marliéria-MG reuniu-se na sede da prefeitura situada à Praça JK, nº 106, Centro, com a finalidade de analisar as documentações alusivas ao processo licitatório nº 91/2023, cujo objeto é o Credenciamento de Pessoa Física ou Jurídica, para exercer as funções de Instrutor de atividades físicas e culturais nas modalidades: Dança de Rua e Zumba, Arte Marcial Jiu-Jitsu, Capoeira, instrutor de Futebol/futsal, Música e Coral, a fim de garantir a manutenção e ampliação das atividades desenvolvidas pelo Município de Marliéria, através da Secretaria Municipal de Cultura, Esporte e Lazer,. O Credenciamento foi divulgado no Diário Oficial Eletrônico do município através do sitio [www.marlieria.mg.gov.br](http://www.marlieria.mg.gov.br). Manifestaram interesse em participar do presente credenciamento as licitantes: JOSÉ NACINO GARCIA CPF: 207.191.596-87; EDSON PERPÉTUO DOS SANTOS CPF: 585.304.448-04. Após abertura dos envelopes, foi constatado que a licitante EDSON PERPÉTUO DOS SANTOS CPF: 585.304.448-04. interessada em se credenciar na modalidade Instrutor de Jiu-Jitsu não atendeu ao edital nos itens 6.1.2; 6.3 A, B, C, D, E, H e J. A licitante JOSÉ NACINO GARCIA CPF: 207.191.596-87; atendeu a todas as exigências do edital e foi devidamente credenciada. Nada mais havendo a tratar, encerrou-se a presente sessão, pela qual foi lavrada esta ata e assinada pelos membros da Comissão Permanente de Licitação. Marliéria, 24 de janeiro de 2024.

---

André Vieira Barros  
Presidente da CPL

---

Iane de Castro Andrade  
Membro

---

Andrea AP. Quintão Fortunato  
Membro